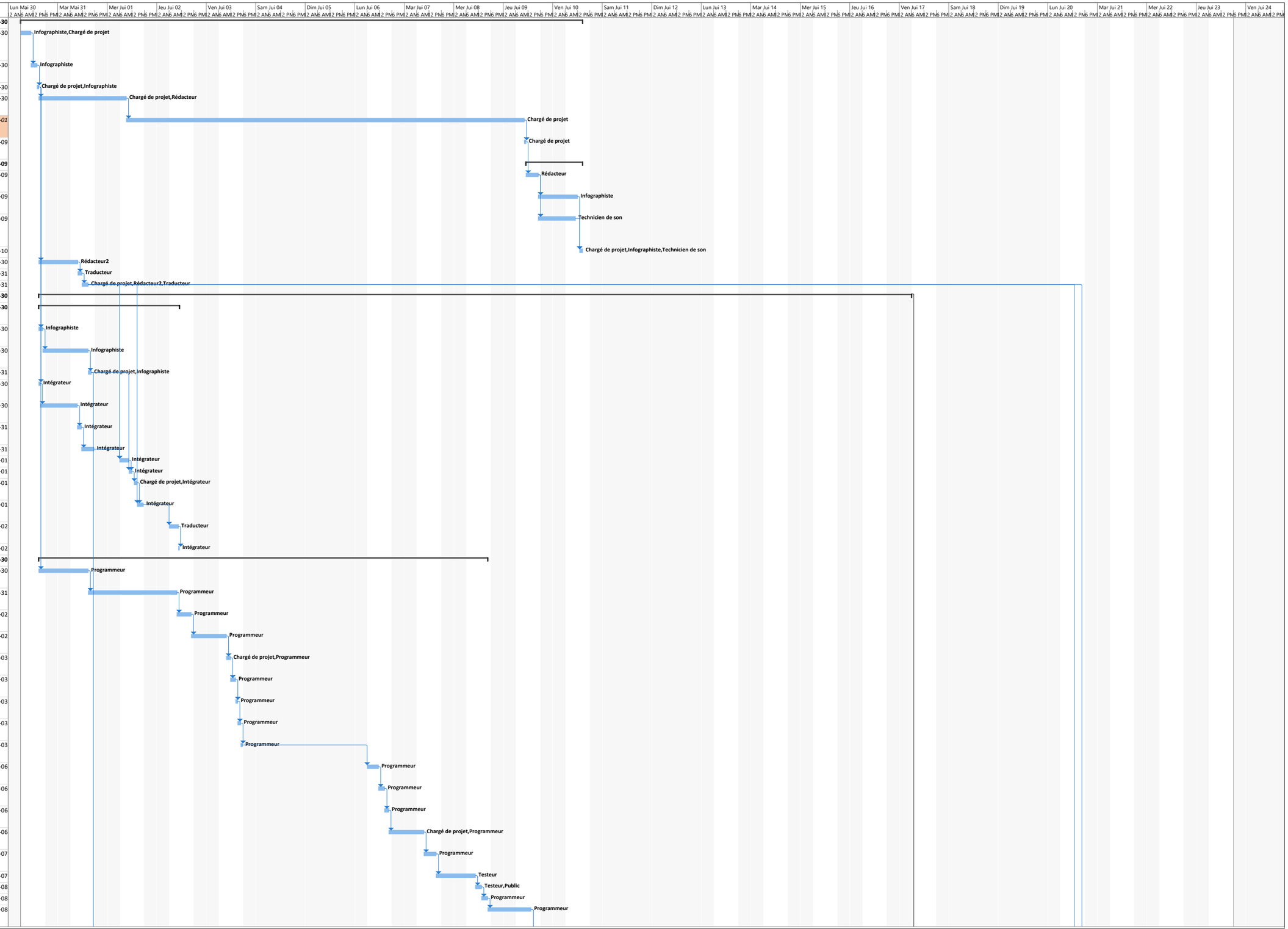
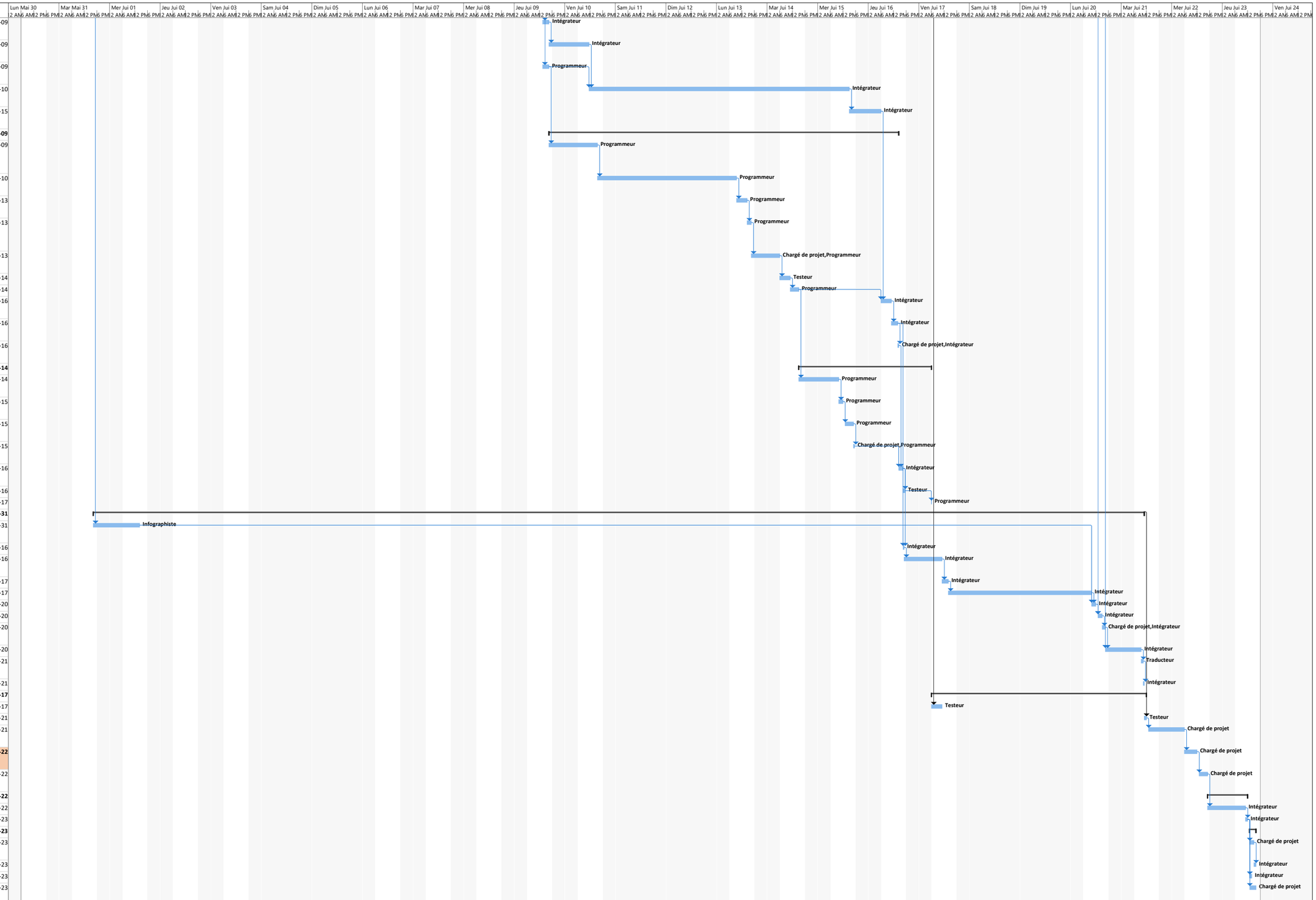
N°	Nom de la tâche	Durée	Début
1	**Conception**	**10.93 jrs**	**Lun 16-05-30**
2	Corrections des maquettes et ajustements mineurs du concept suite à la rencontre avec le client	2 h	Lun 16-05-30
3	Maquette graphique du site Web du concours	2 h	Lun 16-05-30
4	*Validation et corrections*	45 min	Lun 16-05-30
5	Recherche et sélection des poèmes (70)	11.5 h	Lun 16-05-30
6	*Validation auprès du client et des auteurs*	*7 jrs*	*Mer 16-06-01*
7	Sélection finale des textes (50)	45 min	Jeu 16-06-09
8	**Recherche artistique**	**1.5 jrs**	**Jeu 16-06-09**
9	Lecture et annotation des textes sélectionnés	5 h	Jeu 16-06-09
10	Recherche et sélection de photos pour soutenir les textes (25)	4 h	Jeu 16-06-09
11	Recherche et sélection de musique pour ambiance sonore en lien avec les textes (10)	3 h	Jeu 16-06-09
12	*Validation et corrections*	1.5 h	Ven 16-06-10
13	Rédaction du contenu textuel	4 h	Lun 16-05-30
14	Traduction du contenu	2 h	Mar 16-05-31
15	*Validation et corrections*	2 h	Mar 16-05-31
16	**Création de l'application**	**15.32 jrs**	**Lun 16-05-30**
17	**Création de l'interface de l'application**	**3.04 jrs**	**Lun 16-05-30**
18	Sélection des typographies à utiliser	2 h	Lun 16-05-30
19	Production des icônes et éléments visuels	6 h	Lun 16-05-30
20	*Validation et corrections*	1.5 h	Mar 16-05-31
21	Découpage sémanque de l'interface	45 min	Lun 16-05-30
22	Montage de la structure de base en HTML	3 h	Lun 16-05-30
23	Optimisation en contexte adaptatif	2 h	Mar 16-05-31
24	Préparation des feuilles de style	5 h	Mar 16-05-31
25	Intégration du texte	2 h	Mer 16-06-01
26	Intégration du visuel	1.5 h	Mer 16-06-01
27	*Validation et corrections*	1.5 h	Mer 16-06-01
28	Adaptation de l'interface en anglais	3 h	Mer 16-06-01
29	Révision de la version anglaise de l'interface	2 h	Jeu 16-06-02
30	Corrections	30 min	Jeu 16-06-02
31	**Programmation de la partie jeu**	**8.25 jrs**	**Lun 16-05-30**
32	Programmation du mécanisme de création des tuiles	8 h	Lun 16-05-30
33	Programmation de la gestion des niveaux	12 h	Mar 16-05-31
34	Programmation du mécanisme de déplacement des tuiles	6 h	Jeu 16-06-02
35	Programmation du mécanisme de validation d'une tuile	2 h	Jeu 16-06-02
36	*Validation et corrections*	2 h	Ven 16-06-03
37	Programmation du mécanisme de validation du poème complet	1.5 h	Ven 16-06-03
38	Programmation de l'animation de réalisation	1 h	Ven 16-06-03
39	Programmation du mécanisme d'aide	1.5 h	Ven 16-06-03
40	Programmation du mécanisme d'indices	45 min	Ven 16-06-03
41	Programmation de l'intégration et paramètrage du son	3 h	Lun 16-06-06
42	Programmation du mécanisme d'intégration du visuel	2 h	Lun 16-06-06
43	Programmation du mécanisme de paramètrage du texte	2 h	Lun 16-06-06
44	*Validation et corrections*	2 h	Lun 16-06-06
45	Optimisation du chargement du jeu	5 h	Mar 16-06-07
46	Tests techniques	4 h	Mar 16-06-07
47	Tests utilisateurs	2 h	Mer 16-06-08
48	Corrections	3 h	Mer 16-06-08
49	Création d'une base de données pour les poèmes	5 h	Mer 16-06-08



N°	Nom de la tâche	Durée	Début
50	Intégration des musiques dans la base de données	3 h	Jeu 16-06-09
51	Intégration des images dans la base de données	4 h	Jeu 16-06-09
52	Programmation du moteur de recherche	3 h	Jeu 16-06-09
53	Intégration des textes dans le module de jeu	26.5 h	Ven 16-06-10
54	Intégration du module de jeu à l'interface	3 h	Mer 16-06-15
55	**Programmation de la partie concours**	**5.43 jrs**	**Jeu 16-06-09**
56	Programmation du mécanisme de création d'un nouveau cadavre exquis	7 h	Jeu 16-06-09
57	Programmation du mécanisme d'attente entre les joueurs	3 h	Ven 16-06-10
58	Programmation du mécanisme de validation pour administrateur	4 h	Lun 16-06-13
59	Programmation du mécanisme de publication finale du cadavre exquis	2 h	Lun 16-06-13
60	*Validation et corrections*	1.5 h	Lun 16-06-13
61	Tests techniques	2 h	Mar 16-06-14
62	Corrections des erreurs	3 h	Mar 16-06-14
63	Intégration du module de concours à l'interface	2 h	Jeu 16-06-16
64	Intégration des liens vers les réseaux sociaux	2 h	Jeu 16-06-16
65	*Validation et corrections*	30 min	Jeu 16-06-16
66	**Programmation de la partie profil**	**2.71 jrs**	**Mar 16-06-14**
67	Programmation du module de gestion de cadavres exquis	4 h	Mar 16-06-14
68	Programmation du paramètrage général	2 h	Mer 16-06-15
69	Programmation de la progression des casse-têtes	4 h	Mer 16-06-15
70	Validation et corrections	30 min	Mer 16-06-15
71	Intégration du module profil à l'interface	2 h	Jeu 16-06-16
72	Tests techniques	1 h	Jeu 16-06-16
73	Corrections	30 min	Ven 16-06-17
74	**Création du site Web du concours**	**16.54 jrs**	**Mar 16-05-31**
75	Production des icônes et éléments visuels	6 h	Mar 16-05-31
76	Découpage sémanque de l'interface	30 min	Jeu 16-06-16
77	Montage de la structure de base en HTML	3 h	Jeu 16-06-16
78	Optimisation en contexte adaptatif	2 h	Ven 16-06-17
79	Préparation des feuilles de style	5 h	Ven 16-06-17
80	Intégration du visuel	2 h	Lun 16-06-20
81	Intégration du contenu	2 h	Lun 16-06-20
82	*Validation et corrections*	1.5 h	Lun 16-06-20
83	Adaptation de l'interface en anglais	2 h	Lun 16-06-20
84	Révision de la version anglaise de l'interface	1 h	Mar 16-06-21
85	Corrections	30 min	Mar 16-06-21
86	**Tests**	**2.71 jrs**	**Ven 16-06-17**
87	Tests finaux de l'application	2 h	Ven 16-06-17
88	Tests finaux du site Web	1 h	Mar 16-06-21
89	**Validations internes**	5 h	Mar 16-06-21
90	**Validations clients**	**3 h**	**Mer 16-06-22**
91	**Corrections**	4 h	Mer 16-06-22
92	**Livraison**	**0.57 jr**	**Mer 16-06-22**
93	Mise en ligne	3 h	Mer 16-06-22
94	Duplication	1 h	Jeu 16-06-23
95	**Archivage**	**0.43 jr**	**Jeu 16-06-23**
96	Ménage et classement des fichiers	2 h	Jeu 16-06-23
97	Copie de sauvegarde des données	1 h	Jeu 16-06-23
98	Enregistrement sur média	1 h	Jeu 16-06-23
99	Documentation des processus du projet	3 h	Jeu 16-06-23